

CD
DA 9 ANNI



TUTTI ALL'OPERA!

“Magia dell’opera”, alla scoperta del melodramma, è una serie di libri-gioco con CD che introduce i ragazzi al mondo della lirica. Nel libro sul Don Giovanni di Mozart, oltre a notizie sul compositore, la genesi dell’opera, la sua ambientazione e il ritratto dei protagonisti, giochi e quiz, la trama e il libretto, gli spartiti dei brani vocali più importanti, le indicazioni di scenografia e costumi.

Mentre nel CD si trovano le arie più importanti dell’opera, esercizi di canto e le basi per il “karaoke” lirico: tutto quello che serve per un allestimento fai-da-te.

Cecilia Gobbi, Alla scoperta del melodramma, Curci Young, € 14,90, libro + cd

WWW.

www.raffaellostudenti.it/ulisse/VU_00_intro.html

è un sito veramente coinvolgente, ottimo per chi ama studiare senza stare troppo chino sui libri. Attraverso quesiti, quiz, password da costruire, vi immergerete nelle avventure dell’Odissea. Tra giochi e aneddoti, farete ripassi di geografia, matematica, scienze, storia, e aiuterete l’eroe a tornare a casa. 14 le tappe che dovrete passare in ogni materia. Un sito che sarebbe piaciuto anche al mitico Omero.

LIBRI
DA 7 ANNI



LE REGOLE DEL CALCIO

Si fa un gran parlare di calcio: ma siete sicuri di conoscere bene le regole del gioco? Ci pensa Andrea Valente, l’autore della popolare Pecora Nera” e di tanti libri di divulgazione. Quelle fondamentali sono diciassette (dal calcio d’inizio al rigore, dal fuorigioco alla rimessa laterale), e lui le spiega con semplicità e racconti divertenti su giovani calciatori. E poi si parla anche del ruolo del guardalinee e dell’arbitro, della durata dell’intervallo e dei profili di sei grandi campioni.

Andrea Valente, Campione sarai tu!, Zelig Editore, € 12,00

LIBRI
DA 12 ANNI



EROI DAL NASO A PATATA

Tre cugini – Fone, Phoney e Smiley Bone – fuggono dalla loro città, Boneville, e si trovano in una vallata sconosciuta. Inizia così una fantastica avventura tra deserti pietrosi, vallate verdi, uomini, draghi e strane creature pelose. Si tratta di un romanzo epico e drammatico con un alto tasso d’avventura e di divertimento. Oltre 1.300 tavole a fumetti che hanno affascinato milioni di lettori in tutto il mondo. In Italia era già stato pubblicato a puntate in dieci anni e, finalmente, questo volume raccoglie tutte le avventure dei tre cugini Bone, mentre attendiamo il film.

Jeff Smith, Bone, Bao Publishing, € 35,00

GAME
DA 7 ANNI



SCOPRIRE LA CARTA

Gioco, libri e kit didattico, tutto per scoprire i molteplici utilizzi, risvolti e curiosità della carta, un formidabile materiale composto da un insieme di fibre di cellulosa. Il kit, che fa parte della collana “Mettiti in gioco con ...”, è composto da tre libri illustrati (storie di fantasia e attività da realizzare) e dal gioco di società “24 ore con la carta”: una giornata divisa in vari momenti ognuno dei quali prevede una domanda che fa guadagnare un pezzo con cui comporre un proprio tangram.

Viva la carta!, Creativamente e Vannini Editrice, € 33,00